



Jornadas Chilenas de Computación 2025
28 al 30 Octubre, Valparaíso

Jornadas Chilenas de Computación JCC2025

28 al 30 de Octubre, 2025

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso, Valparaíso, Chile

Página web: jcc2025.pucv.cl

La Sociedad Chilena de Ciencia de la Computación (SCCC) en colaboración con la Pontificia Universidad Católica de Valparaíso (PUCV) tienen el agrado de invitar a la comunidad académica y profesional a participar en las Jornadas Chilenas de Computación (JCC2025). Este evento representa una plataforma para la presentación de investigaciones, intercambio de ideas y fortalecimiento de la colaboración en el campo de la computación en Chile y a nivel internacional.

Este año, las JCC2025 tendrán un carácter especial, ya que se desarrollarán en conjunto con dos conferencias internacionales de gran relevancia en el área: **Conferencia Latinoamericana en Informática (CLEI)** y **IEEE Chilean Conference on Electrical, Electronics, Computing and Communications (ChileCon)**.

La PUCV se encuentra en la Región de Valparaíso, en la zona central de Chile. Esta región es conocida por su litoral y playas, viñedos en el valle de Casablanca y la ciudad-puerto de Valparaíso por el paisaje de sus cerros declarados patrimonio de la humanidad



Fechas Importantes

- ☐ **Recepción de Resúmenes:** 23 de junio de 2025
- ☐ **Recepción de Papers:** 7 de julio de 2025
- ☐ **Notificación:** 7 de septiembre de 2025
- ☐ **Versión Final:** 5 de octubre de 2025

Contacto y Más Información

Para más detalles sobre inscripciones, formato de presentaciones y guías de envío, por favor visite nuestra página web o contacte a los organizadores del evento en los correos proporcionados en las convocatorias de cada track.

Dr. Claudio Cubillos

claudio.cubillos@pucv.cl

Local Chair

Dra. Ania Cravero

ania.cravero@ufrontera.cl

SCCC Chair

Karol Suchan

karol.suchan@mail.udp.cl

IEEE Chair

Keynote Speaker



Dr. Ricardo Baeza-Yates

Premio Nacional de Ciencias Aplicadas y Tecnológicas 2024

Ricardo Baeza-Yates ha sido **Director de Investigación en el Instituto de IA Experiencial de la Universidad Northeastern** desde 2021. También es Profesor a tiempo parcial en la Universitat Pompeu Fabra de Barcelona y en la Universidad de Chile en Santiago. Anteriormente, fue **Director de Tecnología de NTENT**, una empresa de tecnología de búsqueda semántica con sede en California, y antes de estos cargos, fue **Vicepresidente de Investigación en Yahoo Labs**, con sede en Barcelona, España, y posteriormente en Sunnyvale, California, de 2006 a 2016. Es coautor del exitoso libro de texto *Modern Information Retrieval*, publicado por Addison-Wesley en 1999 y 2011 (2.^a ed.), que ganó el premio al Libro del Año de ASIST 2012. De 2002 a 2004, fue elegido **miembro de la Junta de Gobernadores de la IEEE Computer Society** y, entre 2012 y 2016, fue elegido **miembro del Consejo de la ACM**. Desde 2010 es miembro fundador de la Academia Chilena de Ingeniería. En 2009 fue nombrado ACM Fellow y en 2011 IEEE Fellow. Obtuvo el **Premio Nacional de Investigación Ángela Ruiz Robles** por investigación aplicada y transferencia de tecnología, otorgado por las Sociedades de Computación Científica de España y la Fundación BBVA en 2018, y el **Premio Nacional de Ciencias Aplicadas y Tecnológicas de Chile en 2024**, entre otras distinciones. Obtuvo un doctorado en Ciencias de la Computación por la Universidad de Waterloo, Canadá, y sus áreas de especialización son la búsqueda web y la minería de datos, la recuperación de información, los sesgos y la ética en la IA, la ciencia de datos y los algoritmos en general.



Dra. Sandra González Gallardo

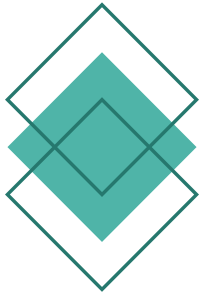
Académica del Departamento de Análisis Matemático, Estadística e Investigación Operativa y Matemática Aplicada de la **Universidad de Málaga (España)**. Obtuvo su Licenciatura en Matemáticas en 2016 y su Máster en Análisis Económico y Empresarial en 2017, ambos por la Universidad de Málaga. En 2020, se doctoró en Economía y Empresa, también por la Universidad de Málaga, y su tesis doctoral fue reconocida con el **Premio Extraordinario de Doctorado del Programa de Doctorado en Economía y Empresa**, en el curso 2020-2021. Investiga en el campo de la **Investigación Operativa**, más específicamente, en Optimización Multiobjetivo y Toma de Decisiones con Múltiples Criterios. Su investigación se centra principalmente en la exploración, el análisis, el desarrollo y la implementación de enfoques interactivos para abordar problemas de optimización multiobjetivo. Paralelamente, ha realizado investigaciones sobre el uso de **técnicas estadísticas y econométricas, combinadas con optimización multiobjetivo**, para analizar problemas socioeconómicos reales relacionados con la educación, la sostenibilidad y la pobreza.

Ha realizado dos estancias de investigación: una predoctoral en **ISCAC Coimbra Business School** - Instituto Politécnico de Coimbra (Portugal) y otra postdoctoral en la **Universidad de Granada**.

Está acreditada por la Agencia Española de Evaluación (ANECA) como Profesora Contratada Doctora desde febrero de 2023.

Es revisora de revistas de alto impacto y ha sido evaluadora científica de la Agencia Nacional de Investigación y Desarrollo (ANID) del Ministerio de Ciencia, Tecnología, Conocimiento e Innovación de Chile.

Principales Eventos



44th International Conference of the Chilean Computer Science Society (SCCC 2025)

The International Conference of the Chilean Computer Science Society (SCCC) invites the submission of papers describing original, previously unpublished work in all areas of Computer Science.

The SCCC conference is a forum for the presentation of recent original work, and it is an opportunity for students and researchers to extend their research network.

The 44th version of this event will be held in Valparaíso, Chile.

We call for submissions on the broad field of computer science and informatics, considering the following topics of interest (but not limited to):

- Algorithms
- Artificial intelligence
- Bioinformatics
- Business process mining
- Business process models
- Collaborative systems
- Computer graphics
- Computer networks
- Computer vision
- Databases
- Distributed and parallel systems
- Human-computer interaction
- Information retrieval
- Model-driven engineering
- Multi-agent systems
- Multimedia

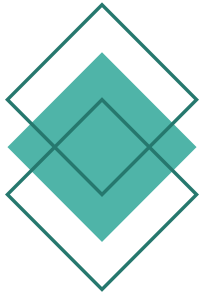
- Natural language processing
- Numerical methods
- Operating systems
- Programming languages
- Theory of computer science
- Security and cryptography
- Simulation
- Software engineering
- Text and data mining
- Web technologies
- Social and professional topics
- Mathematics of computing
- Applied computing (Operation Research, Arts and Humanities)
- Hardware

Chairs:

Dr. Rodrigo Torres, Universidad del Bío-Bío, rtorres@ubiobio.cl

Dra. Angélica Urrutia, Universidad Finis Terrae, aurrutia@uft.cl

Dr. Felipe Besoain, Universidad de Talca, fbesoain@utalca.cl



IEEE Congreso Chileno de TICs para la Educación (TICXED)

Enfocado en la mejora del aprendizaje y la gestión educativa a través de tecnologías de la información, incluye temas como gamificación, robótica educativa, y aplicaciones de TICs en la enseñanza.

El Congreso Chileno de TICs para la Educación (TICXED) es un track Jornadas Chilenas de Computación (JCC), cuyo objetivo es compartir tanto los avances e impacto del uso de TICs en el ámbito educativo, como los avances y experiencias en la enseñanza y aprendizaje de la formación académica de la computación como disciplina. TICXED es un sucesor del Congreso Chileno de Educación Superior en Computación CCESC, el cual se ha llevado a cabo desde 1999 como parte de las JCC.

A continuación, un detalle de lo necesario a considerar para los artículos:

- Se invita a enviar artículos que describen experiencias, analicen resultados de la práctica docente en la formación de estudiantes o que presenten innovaciones con apoyo tecnológico que mejoren el aprendizaje de los estudiantes.
- Se invita a enviar resultados de investigación con relación a procesos educativos de computación como disciplina, en contextos de educación primaria, secundaria o terciaria.
- Los trabajos deben ser originales y no publicados en versiones similares.
- Los artículos enviados serán juzgados por al menos dos revisores del Comité de Programa, tomando en cuenta criterios de originalidad, claridad y contribución a la temática.
- Deben estar escritos en Español o Inglés, y tener a lo más 8 páginas (regular paper) de acuerdo a la contribución del artículo,
- formato IEEE.
- El envío se hace a través del sistema EasyChair.

TÓPICOS

La siguiente es una lista no exhaustiva de temas pertinentes al evento:

1. Enseñanza/Aprendizaje de TICs.

- ☐ Desarrollo de pensamiento computacional usando TICs.
- ☐ Experiencias de aprendizaje usando tecnologías en tópicos específicos de la disciplina.
- ☐ Currícula de programación y computación en el nivel escolar.
- ☐ Currícula de programación y computación para no especialistas a nivel terciario.
- ☐ Primer curso para carreras universitarias de computación e informática.
- ☐ Género en la enseñanza de computación e informática.

2. TICs de apoyo a la enseñanza y aprendizaje.

- ☐ Uso de las TICs en el aula para mejorar el aprendizaje.
- ☐ Innovaciones en el aula con apoyo de tecnología.
- ☐ Gamificación aplicada al ámbito educativo.
- ☐ Evaluación de competencias utilizando TICs.
- ☐ Software de simulación en educación.
- ☐ Desarrollo de competencias profesionales y genéricas usando TICs
- ☐ TICs para la educación en ámbitos no universitarios.
- ☐ Aplicación de metodologías activas utilizando TICs.
- ☐ Robótica educativa.
- ☐ Mejoras en la gestión del proceso de enseñanza-aprendizaje con TICs
- ☐ Aplicación de analítica de aprendizajes en el seguimiento de procesos educativos.
- ☐ Herramientas y ambientes TICs de apoyo a la enseñanza y aprendizaje.
- ☐ Metodologías de enseñanza y diseño instruccional con TICs.

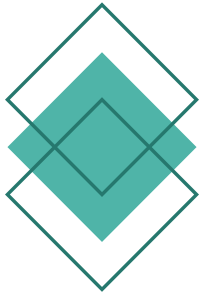
Chairs:

Mag. Marcela Varas, Universidad de Concepción, mvaras@udec.cl

Dr. Jenny Morales, Universidad Católica del Maule, jmorales@ucm.cl

Co-chair:

Dra. Claudia Martinez, Universidad Católica de la Santísima Concepción,
cmartinez@ucsc.cl



I Workshop en Realidad Extendida y Videojuegos

El Workshop es parte de la Conferencia Internacional de JCC2025

I Workshop en Realidad Extendida y Videojuegos : El Workshop en Realidad Extendida y Videojuegos es un espacio para la difusión y revisión de la investigación de las comunidades académicas y profesionales en las áreas del desarrollo de software y tecnologías en Realidad Extendida y Videojuegos, abordando tópicos tales como: Gemelos Digitales, IA Generativa Física, Producción Virtual, Serious Games, Videojuegos, Generación procedural, IA en Videojuegos, Game Engines, HCI en videojuegos, entre otros

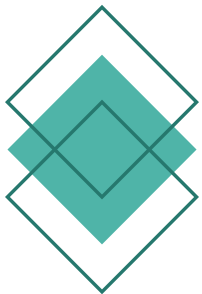
Chairs:

Dr. Darío Rojas, Universidad Finis Terrae

drojas@uft.cl

Dr. Felipe Besoain, Universidad de Talca

fbesoain@utalca.cl



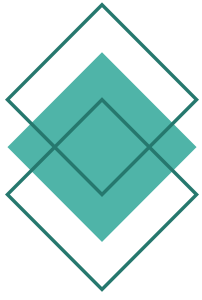
Lo Mejor de lo Nuestro (LMN)

Un espacio dedicado a destacar las contribuciones más significativas de investigadores locales en el campo de la computación. La invitación está abierta a académicas y académicos para que presenten sus trabajos publicados entre 2022 y 2025. Los artículos deben tener al menos un autor o autora con afiliación a una institución perteneciente a la Sociedad Chilena de Ciencia de la Computación (SCCC) y no haber sido presentados previamente en LMN.

Chairs:

Mag. Jacqueline Manríquez Barria, Universidad de Atacama,
jacqueline.manriquezb@uda.cl

Dr. Jorge Hochstetter Díez, Universidad de La Frontera,
jorge.hochstetter@ufrontera.cl



El Encuentro de Tesistas (ET)

Oportunidad para que estudiantes de postgrado presenten sus tesis y trabajos de investigación, recibiendo feedback de expertos y colegas.

Chairs:

Dra. Ana Bustamante, Universidad de la Frontera,
ana.bustamante@ufrontera.cl

Dr(c). Rafael Mellado, Pontificia Universidad Católica de Valparaíso,
rafael.mellado@pucv.cl

Cada track está supervisado por un comité de expertos encargado de la revisión y selección de trabajos. Los detalles de los comités y sus miembros pueden ser encontrados en la página oficial del evento y en las respectivas convocatorias de cada track.

Evento Satélite



Escuela Fundamentos de Datos

- El Instituto Milenio Fundamentos de los Datos (IMFD) invita a estudiantes, académicos e investigadores de todas las áreas interesadas, a asistir a la Quinta Escuela de Fundamentos de los Datos.

La Escuela IMFD se desarrolla durante las Jornadas Chilenas de Ciencia de la Computación y consiste en una jornada de clases magistrales, sesiones de Q&A y -al cierre-, un conversatorio abierto a toda la comunidad académico-universitaria y público interesado, con reconocidos investigadores de las áreas de ciencia de datos, ciencia política y comunicaciones.

El evento (de una jornada completa) está incluido dentro del programa de las Jornadas Chilenas de Computación, por lo que no requiere de inscripción adicional. Si se solicitará a los interesados en participar que se registren, ya que los cupos son limitados.

La Escuela de Fundamentos de los Datos reúne a investigadores de nuestro centro, quienes presentan sus más recientes resultados en temas de investigación en áreas relacionadas con:

- Database system management
- Oportunidades y desafíos en sistemas de consultas para grafos.
- Inteligencia artificial
- Ciencias de datos, democracia y sociedad

Formato y Medio de envío

Se utilizara el formato IEEE para conferencias:

http://www.ieee.org/conferences_events/conferences/publishing/templates.html

El envío se hace a través del sistema Easychair:

<https://easychair.org/my/conference?conf=cleijccchilecon2025>

Al enviar un paper, los autores aceptan implícitamente que al menos uno de ellos debe estar inscrito en la conferencia para poder presentarla. Sólo se publicarán en las Actas del IEEE indexada por Scopus, los papers que hayan sido presentadas por sus autores durante la conferencia, si cumplen las normas de revisión de calidad del IEEE.
